

プログラミング学習

第1回、オリエンテーションとプログラミングの練習

プログラムとは

- プログラムとは、「コンピューターにさせる処理(命令)を順番に書き出したもの」です。
- 考え方のヒント : 学校で使われるプログラム
運動会や集会など → 同じように、会でしたいことが順番に並んでいます。

プログラミングとは

- プログラムを作成すること。

つまり、「コンピューターにさせる処理の順番を考えて、並べていくこと」と言えます。

小学生のみなさんでしたら、学級会やお楽しみ会の流れを考えたりしたことがあるかもしれませんね。

それもプログラミングの考えが使われていますよ！

プログラミングの学習で大切なこと

- 順序立てて考えること。(順番に気を付けて作っていこう)
もし順序立てて考えなかったら…。
- 試行錯誤すること。(うまくいくように何回も挑戦してみよう)
これからの学習でもうまくいかない時があるかも

プログラミングの練習

「hour of code」 を使ってみよう！

くりかえしの ブロック

くりかえしのブロックの中に入れたブロックの動きを繰り返します。

右のプログラムでは、前にすすむを5回くりかえします。

実行(じっこう)した時

くりかえし 5 回

やること

前にすすむ

おわりに

- ブロックを組み合わせることでプログラミングができる。
- プログラムは上から下に向かって命令が出されていく。
- 「○回繰り返す」ブロックのように、別のブロックの中に入れて使うブロックもある。